

Scenariusz zajęć matematycznych w zerówce

Temat: Liczenie i dodawanie w zakresie 10 z wykorzystaniem strony MatZoo

Cele zajęć:

- Utrwalenie umiejętności liczenia i dodawania w zakresie 10
- Rozwijanie logicznego myślenia i umiejętności rozwiązywania problemów
- Pobudzanie ciekawości i kreatywności dzieci poprzez interaktywne zadania
- Kształtowanie umiejętności współpracy i samodzielności

Czas trwania: 50 minut

Przebieg zajęć

1. Wprowadzenie do zajęć (10-12 minut)

1.1. Powitanie – zabawa na dobry początek

- Nauczyciel wita dzieci i mówi:
„Dzisiaj czeka nas wspaniała przygoda z liczeniem! Będziemy rozwiązywać matematyczne zagadki, śpiewać i bawić się w dodawanie. Jesteście gotowi?”
- Dzieci odpowiadają radośnie.

Zabawa ruchowa „Matematyczna isierka”

- Dzieci stoją w kole. Nauczyciel zaczyna liczenie, mówiąc „1” i klaszcze. Kolejne dziecko mówi „2” i podaje „iskierkę” (dotykając dłonią sąsiada). Tak przechodzimy do „10”.
- Wariant trudniejszy: zamiast zwykłego liczenia – dodajemy po 1, np. „ $2 + 1 = ?$ ”, a kolejne dziecko mówi wynik.

1.2. Piosenka „Dodawanie to zabawa”

- Dzieci śpiewają i wykonują ruchy do matematycznej piosenki, np.:
 - o „Jeden klocek, drugi klocek, ile klocków mamy w rączce?” (pokazują palcami wynik)
 - o Można wykorzystać gotową piosenkę z YouTube, np. **„Liczymy razem”**
<https://www.youtube.com/watch?v=51ONCvC5yrU>

1.3. Matematyczna zagadka na start

Nauczyciel pokazuje pudełko i mówi:

„W tym pudełku mam kilka klocków. Teraz dołożę dwa. Kto zgadnie, ile teraz mam?”

- Dzieci podają odpowiedzi, a nauczyciel pokazuje rozwiązanie.
- Krótka rozmowa:

- o „Czy dodawanie jest trudne?”
- o „Gdzie w życiu codziennym używamy dodawania?” (np. liczenie cukierków, jabłek, samochodów na ulicy)

2. Praca z MatZoo – dodawanie do 10 (20 minut)

2.1. Wprowadzenie do strony

- Nauczyciel włącza stronę [MatZoo – policz i dodaj](#).
- Wyjaśnia zasady:
 - o Liczymy przedmioty na ekranie.
 - o Wybieramy poprawną odpowiedź.
 - o Sprawdzamy, czy mamy dobry wynik.

2.2. Wspólna praca na tablicy interaktywnej

- Dzieci podchodzą po kolei i rozwiązują zadania na tablicy.
- Wspólne omawianie odpowiedzi.

2.3. Praca indywidualna lub w parach

- Dzieci pracują na tabletach/komputerach.
- Każde dziecko wykonuje minimum 5 działań.
- Nauczyciel monitoruje i pomaga.

2.4. Matematyczny wyścig – gra zespołowa

- Klasa dzieli się na dwie drużyny.
- Każda drużyna wybiera jednego reprezentanta, który podchodzi do tablicy.
- Nauczyciel wyświetla działanie, a dziecko z drużyny musi je szybko rozwiązać.
- Drużyna, która pierwsza zdobędzie 5 punktów, wygrywa.

2.5. Tworzymy własne zadania

- Dzieci wymyślają własne działania matematyczne i podają je kolegom do rozwiązania.
- Można zapisywać je na tablicy lub kartkach i potem je wspólnie rozwiązać.

2.6. Znajdź błąd

- Nauczyciel celowo wybiera błędną odpowiedź i pyta: „Co tu jest nie tak?”
- Dzieci analizują i poprawiają błąd.

3. Podsumowanie – zabawy matematyczne (10 minut)

3.1. Zabawa „Matematyczny skok”

- Nauczyciel podaje działanie, np. „ $5 + 3$ ”.
- Dzieci skaczą tyle razy, ile wynosi wynik.

3.3. Matematyczny detektyw – gra w zgadywanie

- Nauczyciel podaje wynik działania, a dzieci muszą odgadnąć, jakie liczby zostały dodane.
 - o „Mam wynik 7, jakie liczby mogły dać ten wynik?”
 - o Dzieci podają różne kombinacje (np. $3+4$, $5+2$, $6+1$).

3.4. Pytania podsumowujące

- „Co było najłatwiejsze w dzisiejszych zadaniach?”
- „Co było najtrudniejsze?”
- „Czy chcielibyście częściej korzystać z gier matematycznych?”

3.5. Jak się czuję po zajęciach? – samoocena

- Nauczyciel pokazuje 3 buźki:
 - 😊 – „Było świetnie, dużo się nauczyłem/am!”
 - 😐 – „Było dobrze, ale mogło być łatwiej.”
 - 😞 – „Było trochę trudno, muszę poćwiczyć.”
- Dzieci wybierają buźkę i podnoszą ją do góry.

3.6. Piosenka na zakończenie

- Dzieci śpiewają piosenkę i żegnają się.

3.7. Pożegnanie i zachęta do ćwiczeń w domu

- Nauczyciel mówi: „Świetna robota! Możecie poćwiczyć w domu, wchodząc na MatZoo i rozwiązując jeszcze więcej zadań. Do zobaczenia!”

Materiały:

- Tablica interaktywna / komputer / tablet
- Strona MatZoo
- Klocki / liczmany
- Kolorowe buźki do samooceny
- Nagrania piosenek

