

Zajęcia kółka matematycznego kl. III

Temat: Gry matematyczne doskonalące tabliczkę mnożenia w zakresie 100.

Cele zajęć:

- Utrwalenie tabliczki mnożenia
- Rozwijanie logicznego myślenia
- Doskonalenie korzystania z serwisu Matzoo
- Doskonalenie pracy w grupach

Metody pracy: ćwiczeń praktycznych, aktywizujące, stacje zadaniowe

Formy: indywidualna, grupowa, zróżnicowana,

Środki dydaktyczne: patyczki po lodach w 3 kolorach, domino matematyczne, gra „Pacnij muchę”

1. Wprowadzenie do zajęć:

- Uczniowie losują kolorowe patyczki z działaniami- z tabliczką mnożenia. Podają wyniki i łączą się w grupy według kolorów.
- Zapoznanie z tematem zajęć.

2. Realizacja tematu:

Stacja żółta- Zabawa „Pacnij muchę”- uczniowie losują po kolei karteczkę z działaniem na mnożenie. Osoba, która zna wynik uderza łopatką w muchę. Wygrywa uczeń, który zdobędzie najwięcej punktów.

Stacja czerwona- praca z wykorzystaniem portalu matzoo. Doskonalenie tabliczki mnożenia w zakresie 100, zdobywanie ananasów

Stacja niebieska- matematyczne domino- łączenie tabliczek z działaniami na mnożenie z wynikami

3. Przerwa śródlekcyjna

4. Zmiana stacji po około 8-10 minutach. Każda grupa przechodzi kolejne stacje.

5. Podsumowanie zajęć. Opuszczając salę każdy uczeń losuje patyczek z działaniem, podaje wynik.